

QR-koodi mäng

Eelinfo

QR-kood võimaldab enda sisse peita veebilinke, tekste, gps-koordinaate jne. QR tähendab Quick Response ehk tõlkes kiire vastus.

Selleks, et koodide sees olevat infot näha on vaja nutiseadet ja vastavat rakendust. Nutiseadmeks sobib nii tahvelarvuti kui ka nutitelefon. Ei ole vahet, mis tüüpi see on. Kõikidele nutiseadmetele on rakendused, millega saab QR-koode lugeda e. skanneerida.

Selleks tuleb kas Apps Store'st (Apple tooted) või Play Store'st (Android) alla laadida vastav rakendus. Rakendust võib otsida märksõnadega **qr code reader, qr code scanner**.

Kui rakendus olemas, siis on vaja luua QR koodid. QR koodide loomiseks on kõige lihtsam viis teha neid tavalise süle- või lauarvutiga. Luua saab ka nutiseadmega, aga näiteks maastikumängu jaoks oleks vaja koodid ka välja printida ja arvutiga on seda mugavam teha. Koode saab skanneerida ka siis kui need on kuvatud arvutiekraanile või projektoriga seinale.


Internetis on hulk QR koodide loomise lehti, piisab kui kirjutad internetiotsingu reale märksõnad **qr code generator** ja saad hulga linke, millel koode teha.


QR koodide loomine

- 1) Mine aadressile <http://goqr.me/>
- 2) Sulle avaneb QR koodi loomise aken

The screenshot shows the 'QR Code Generator' website interface. At the top, there is a navigation bar with the title 'QR Code Generator' and several menu items: 'QR code with logo', 'QR code management', 'QR code API', and a language selector (set to 'en'). Below the navigation bar, the main content area is divided into three sections:

- 1. Type:** A grid of icons representing different content types: a globe, a document, a person, a smiley face, a telephone, a location pin, a calendar, an envelope, and a lock.
- 2. Contents:** A text input field containing the text 'Suur roheline anum koolimaja õuel?'. Below the input field, it shows '34 characters' and a hint: 'Hint: The shorter, the better. Some older scanner apps are having problems with texts longer than about 300 chars.' There is also a security notice: 'Your QR code data is encrypted during transmission (TLS/SSL) and not stored.' At the bottom of this section are social sharing buttons for 'Like', '+1', 'Tweet', and 'Info'.
- 3. Live preview:** A large QR code generated from the input text. A red starburst icon with the text 'Add a logo!' is positioned above the QR code. Below the QR code are two buttons: 'Download' and 'Embed'.

Koode on võimalik luua erinevat tüüpi. Maakera märk  tähistab seda, et koodi sisse saab peita mõne veebilehe aadressi (nt Youtube video, pildi, kodulehe jne).

Maastikumängu jaoks on mõistlik kasutada teksti  varianti, sest veebilinkide avamiseks on vaja interneti. Teksti puhul ei ole interneti olemasolu vajalik, info ilmub koode skanneerides ilusti nutiseadme ekraanile.

- 3) Vali **Text** variant ning kirjuta koodi sisuks kas ülesanne, mõistus, tehe või misiganes õpiülesanne, mida õpilased peavad lahendama. Maastikumängu puhul siis juhised, ülesanded.
- 4) QR kood tekib automaatselt paremale ja selle alla laadimiseks vajuta kollast nuppu **Download**.
- 5) Siis avaneb sulle eraldi aken, kus saad muuta QR koodi värvi ja suurust. Soovitan need jätta vaikimisi samaks, sest kui koode värviliselt välja printida, siis peab olema värv pigem tume. Nt kollane kood ei pruugi must-valgelt ja ka värviliselt väga hästi rakenduse jaoks skanneeritav olla.

Download QR Code ×



Error correction code
L (recommended) ▼

Foreground
000000

Background
FFFFFF

Border
1 ▼

Download QR Code as
SVG **EPS**

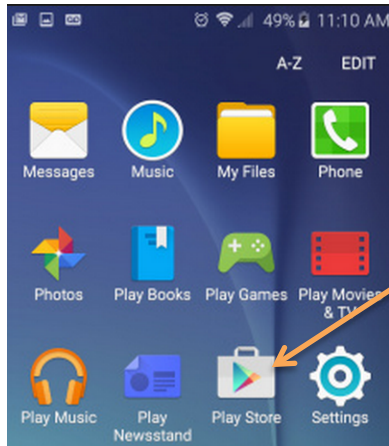
Size
400

Download QR Code as
PNG **JPEG**

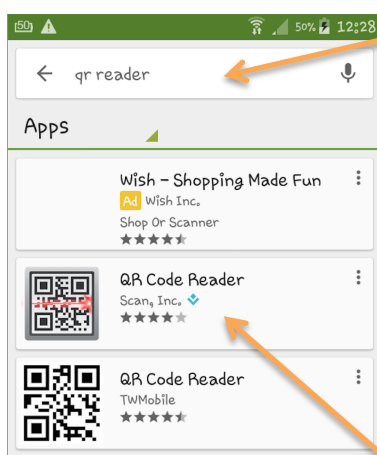
- 6) Vajuta nuppu **png** või **jpg** - mõlemad on pildivormingud ja vahet ei ole, kumba kasutad.
- 7) Kood laetakse arvuti download või allalaetud failide kausta.
- 8) Soovitusena võiks kõik alla laetud koodid koguda ühte kausta, faili nimeks võib panna numbri või märksõna, et ise teaksid, mis ühe või teise koodi sees peitub. Nii on võimalus koode ka hiljem kasutada.
- 9) Maastiku mängu tegemiseks on mõistlik luua tekstidokument ja sinna kõik koodid avada, nummerdada ja välja printida.
- 10) Välja prinditud ja välja lõigatud koodid saab tahvlinätsuga koolimaja erinevatesse kohtadesse kleepida või siis õue.

QR-KOODI LUGEJA/SKANNERI PAIGALDAMINE NUTISEADMESSE (Android - Samsung)

- 1) Mine oma nutiseadmega Play Store'i – ikoon on nutiseadmest selline

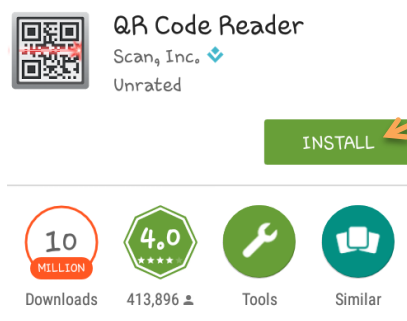


- 2) Vajuta luubi märgil ja kirjuta otsisõna **qr reader** või ka **qr scanner**

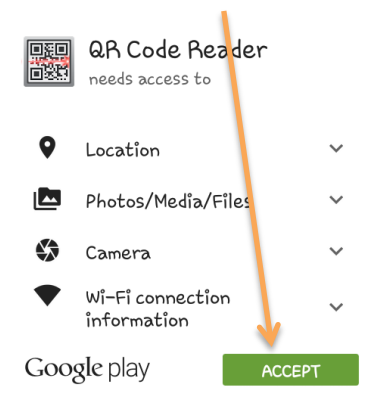


- 3) Vali üks rakendus nt **QR Code Reader**

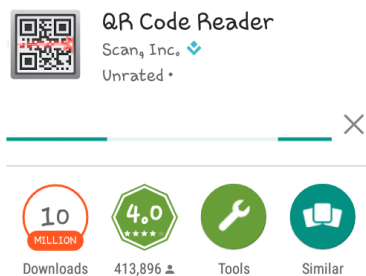
- 4) Sulle avaneb rakenduse detailne info ning vajuta **Install**



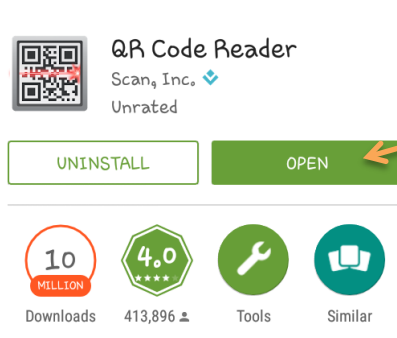
5) Nüüd vajuta **Accept**



6) Varu kannatust ja oota kuni rakendus seadmesse alla laetakse ja paigaldatakse



7) Nüüd on rakendus valmis kasutamiseks. Piisab kui vajutad nuppu **Open**



8) Leiad rakenduse ka oma nutitelefonil ekraanilt



QR-KOODI SKANNEERIMINE

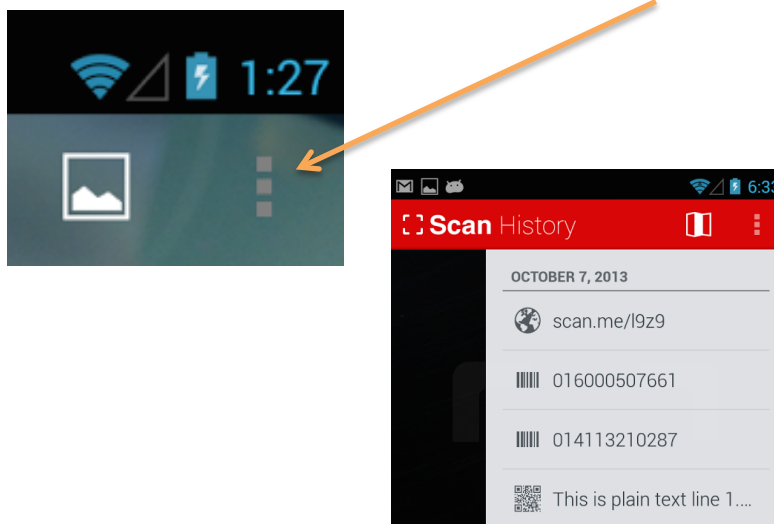
- 1) Ava rakendus **QR Code Reader** (või misiganes QR-skanner, sul selleks on alla laetud)

- 2) Koodi skanneerimiseks püüa kood võimalikult täpselt saada ruudu sisse. Kuhugi nupule sa eraldi vajutama ei pea, nii kui skanner koodi näeb avab ta koodis oleva sisu.



Skanneerima saad tagasi kui vajutad ruudu ikoonil.

- 3) Kõik skanneeritud koodide sisud jäävad lugeja ajalosse alles. Ajalugu saad vaadata kolmest väikesest täpikesest ülevalt paremast nurgast.



- 4) Uuesti skannimise vaatesse saad kui sõrmega ajaloo justkui eest pühid. Või vajutad ekraani sellel alal, kus ajalugu pole.

Head mängimist!